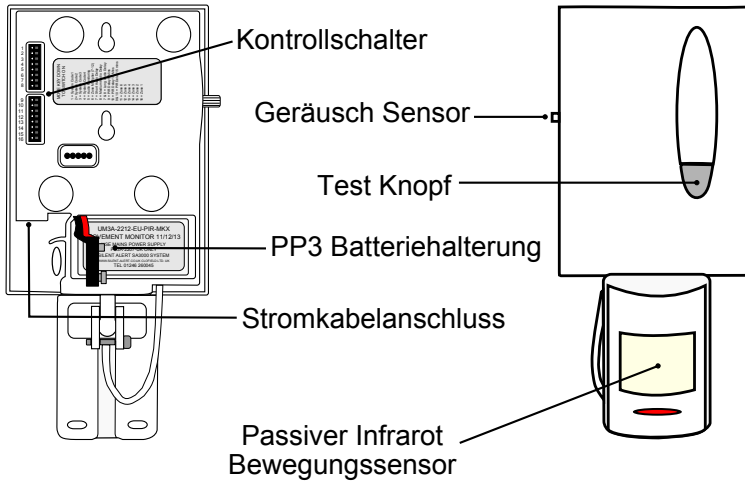


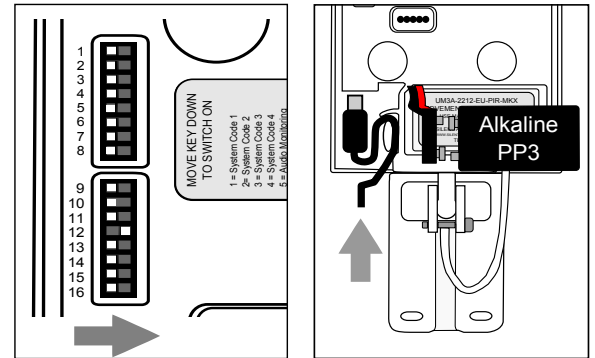
Haben Sie Fragen? Rufen Sie uns an +353 (0)1 247 9007

Aktivierung des Bewegungsmelders

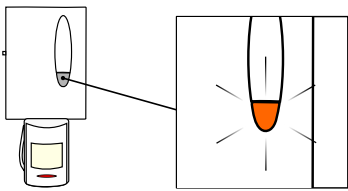
Nutzen Sie die folgende Bedienungsanleitung zur Aktivierung ihres Bewegungsmelders sodass er das Personensymbol am Pager oder SignWave Empfänger aufleuchten lässt, wenn ein Alarm ausgelöst wird. Für erweiterte Einstellungen schauen Sie bitte auf die Rückseite.



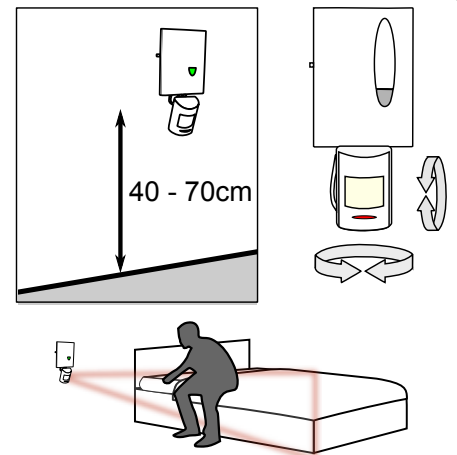
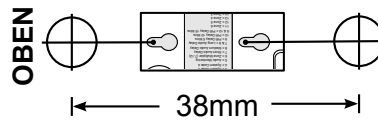
1. Bewegen Sie Schalter 12 nach rechts. Schließen Sie das Stromkabel (PS3A-2207-UK) am Gerät an und wickeln Sie das Kabel um die Kabelhalterung herum. Stecken Sie nun den Stecker in die Steckdose. Falls Notstromversorgung benötigt wird, legen Sie bitte eine 9 Volt Alkali Batterie in die Batteriehalterung.



2. Der Test Knopf blinkt orange/grün bei Inbetriebnahme und blinkt dann orange weiter für 30 Sekunden während sich der Sensor stabilisiert. Das ist normal.



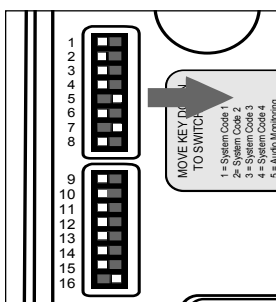
3. Positionieren Sie das Gerät und adjustieren Sie den Sensor so dass das gewünschte, zu beobachtende Areal abgedeckt ist. Vergewissern Sie sich dass das Gerät mindestens 40 cm über dem Boden ist und bringen Sie es mithilfe der mitgelieferten Schrauben und Wandhalterungen an der Wand an. Nutzen Sie die Schlüsselloch Schlitz an der Rückseite um es sicher zu befestigen.



Geräuschmelder Aktivierung

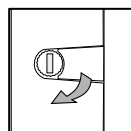
Es ist möglich sowohl Geräusche als auch Bewegungen durch den Bewegungsmelder wahrzunehmen. Es können auch Zeitverzögerungen bei der Geräuschüberwachung eingeschaltet werden, um falschen Alarm zu verhindern, wenn z. B. eine Tür zuschlägt.

1. Bewegen Sie Schalter 5 & 7 nach rechts.

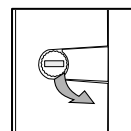


2. Drehen Sie den Geräuschsensor an der Seite des Bewegungsmelders eine halbe Umdrehung im Uhrzeigersinn, bis der Schlitz horizontal steht.

Eine gute Möglichkeit das Gerät zu testen wäre aus 2 m Abstand zu pfeifen.



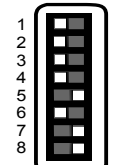
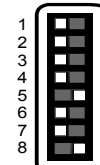
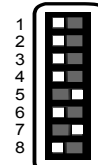
Mehr empfindlich



Weniger empfindlich

3. Der Test Knopf leuchtet orange wenn ein Geräusch wahrgenommen wird und ändert sich auf grün, wenn das Signal akzeptiert wurde. Schalter 7&8 verändern die Zeitverzögerungsintervalle.

kurz mittel lang

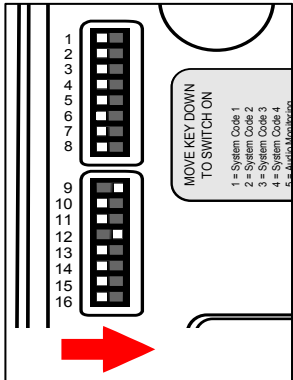


Haben Sie Fragen? Rufen Sie uns an +353 (0)1 247 9007

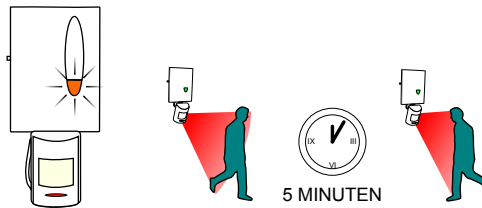
Bewegungs-Rückkehr-Verzögerung

Mit diesem Bewegungsmelder ist es möglich eine Auslöser Verzögerung einzuschalten, um eine gewisse Zeitspanne vergehen zu lassen und somit eine Rückkehr zu ermöglichen, bevor der Sensor ein Signal sendet. Das kann nützlich sein, wenn der Benutzer sich z.B. nur ein Getränk holen oder auf die Toilette gehen möchte ohne dabei den Alarm auszulösen.

1. Bewegen Sie Schalter Nr.9 nach rechts um die Verzögerung einzuschalten.

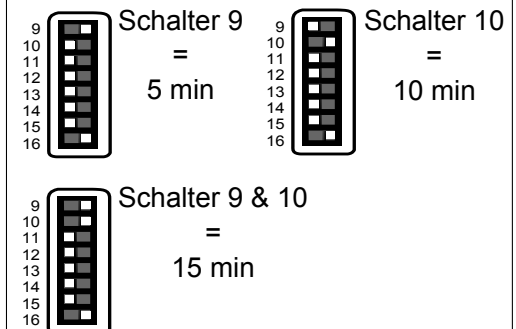


2. Nun wird das Gerät anstatt sofort auszulösen, am Test Knopf orange blinken, um anzuzeigen, dass eine Bewegung wahrgenommen wurde.



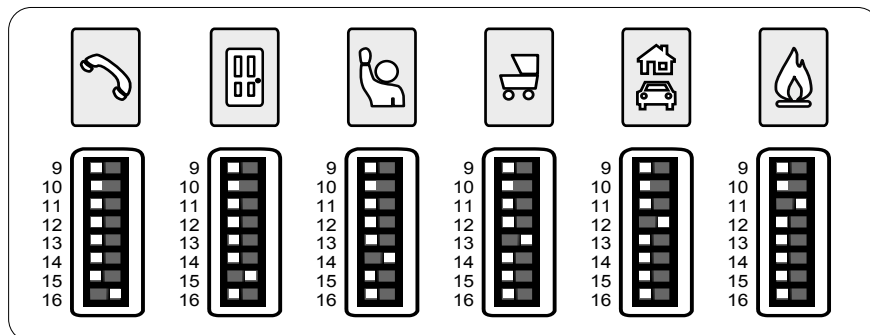
Eine Countdown Zählung beginnt. Falls die Person innerhalb der festgelegten Zeitspanne zurückkehrt entschärft sich der Alarm und wird zurückgesetzt.

3. Falls der Bewegungsmelder keine weitere Bewegung in der festgelegten Zeitspanne wahrnimmt, wird ein Signal an den Pager oder SignWave Empfänger gesendet. Diese Abbildung zeigt die Konfiguration der Zeitschaltuhr.



Festlegung der Ereignistasten

Der Bewegungsmelder kann so kodiert werden, dass jede Taste am Pager oder SignWave aufleuchtet. Die Abbildung unten zeigt die entsprechenden Schaltereinstellungen.



So wechseln Sie den Kanal

Anmerkung: In den meisten Fällen ist es nicht nötig den Kanal zu wechseln. Wenn allerdings ein oder mehrere weitere Silent Alert Systeme in der Nähe sind, ist es möglich den Kanal (bis zu 16 versch. Kanäle) zu wechseln um Störungen zu verhindern.

Der Sender hat den Kanal 1 voreingestellt und es sind keine Schalter gedrückt.

Falls Sie den Sender jemals zurücksetzen müssen, sind das die Fabrik Einstellungen.

Die Kanäle können mit den Schaltern 1-4 eingestellt werden. Die Abbildung zeigt die 16 möglichen Kombinationen.

Stellen Sie sicher dass am Empfänger (Pager oder SignWave) und anderen Sendern des Systems der gleiche Kanal eingestellt ist.

